



Réunion de présentation du nouveau règlement intérieur





Historique

1995 : Premières sorties les après midi facturées à la demi-journée par l'association « Relais Actif » à Cléry

2000 : Le service devient municipal. Réhabilitation d'un local pour l'accueil des jeunes situé Route de Jouy-le-Potier

2008 : Transformation en « tickets sports » en s'appuyant sur le réseau des associations locales puis sur une structure partenaire (Sport'Co Loiret) pour proposer des activités essentiellement sportives

2009 – 2015 : Développement des activités « de consommation » (laser-game, accrobranches...) pour répondre aux demandes des adolescents

2016 : Nouveau nom « Pass'Jeune » pour une nouvelle orientation donnée qui développe la citoyenneté, la fraternité, la culture. Moins de sports et recherche de plus d'ouverture aux filles.

2018 : Partenariat avec Mareau-aux-Prés et Mézières-lez-Cléry – Nouveau règlement intérieur.



Quelques chiffres

9

semaines
par an

2

animateurs
en moyenne

16 à 24

places sur les activités en
moyenne

115

jeunes différents accueillis au
cours de l'année 2017-2018

250

Programmes distribués dans les
5 établissements scolaires du
territoire



Accès

De 10 à 14 ans

- Jour du 10^e anniversaire jusqu'à la veille de 15^e anniversaire

Habiter Cléry, Mareau ou Mézières

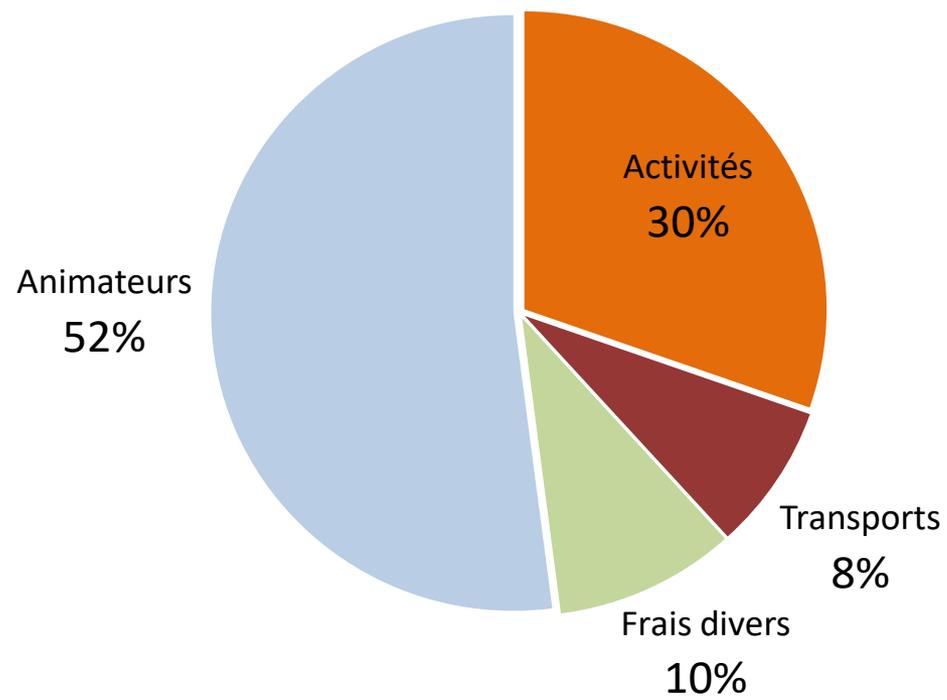
- Si des places sont restantes à la fin du processus d'inscription, elles sont proposées aux jeunes hors communes

Etre à jour de ses vaccins, avoir renseigné la fiche sanitaire de liaison et avoir une assurance responsabilité civile

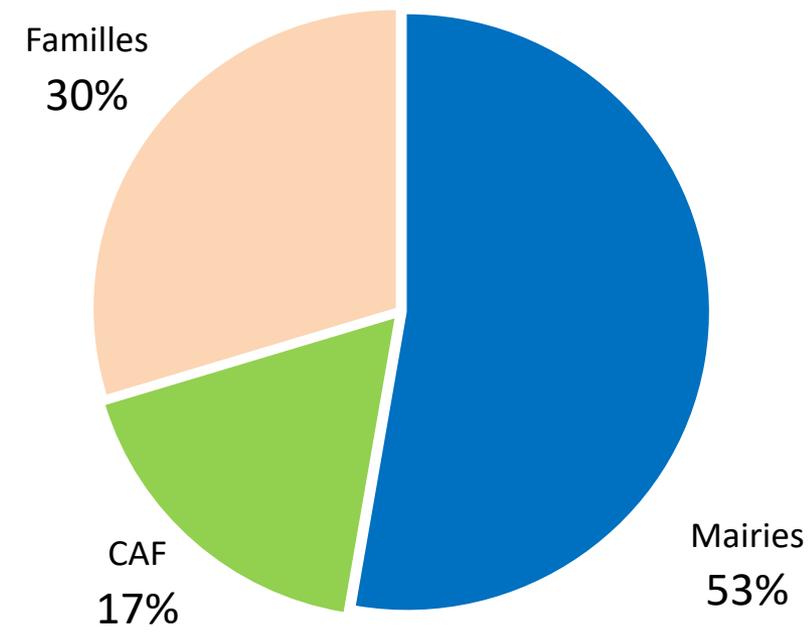


Financement

Dépenses

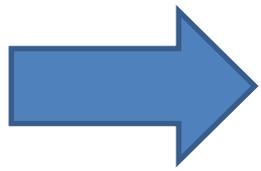


Recettes

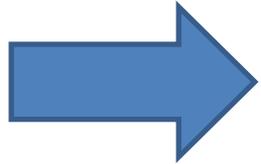




2 évolutions



Gratuité de certaines activités en contrepartie d'une adhésion à l'année



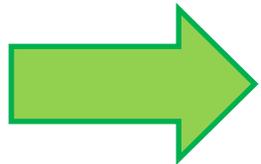
Nouveau mode d'inscription « à points » pour équilibrer l'accès aux activités entre les jeunes



Adhésion annuelle au Pass'Jeune



Orientation fixée par la CAF qui nous subventionne



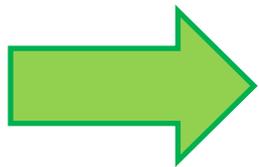
Mise en place d'une adhésion de 20 € par année scolaire pour tous les jeunes accueillis qui couvrira tous les frais de dossiers.



Adhésion annuelle au Pass'Jeune



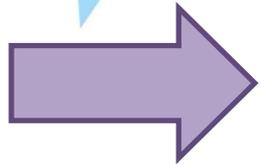
En contrepartie : accès gratuit aux activités sur place qui ne seront plus facturées 5 € par demi-journée



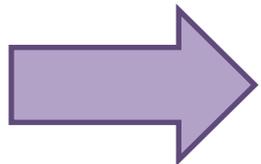
4 demi-journées gratuites proposées dès les vacances de la Toussaint



Modification du système d'inscription



Mise en place d'un dispositif de « points » cumulables au cours de l'année scolaire pour l'accès à certaines activités

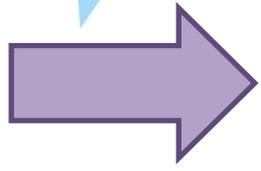


2 activités en moyenne par semaine qui nécessitent d'avoir cumulé des points, les autres en font gagner

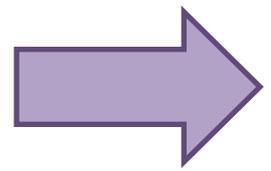
- Possibilité d'indiquer le 1^{er} et le 2^e choix si on s'inscrit aux deux activités nécessitant des points.



Modification du système d'inscription



Sur les activités « oranges » : inscription des jeunes en fonction de leur nombre de points et non plus en fonction du premier arrivé



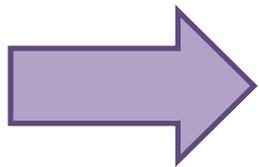
A égalité de points et pour les activités « vertes », on inscrit en priorité :

- Ceux qui n'ont pas fréquenté cette activité ou une activité comparable lors des précédentes périodes,
- Ou en fonction de l'ordre d'arrivée.



Exemple

	Lundi 21	Mardi 23	Mercredi 24	Jeudi 25	Vendredi 26
Matin					
Après-midi	Un dîner presque parfait: 5€ <input type="checkbox"/>	Graffitis: gratuit <input type="checkbox"/>	Création Pâte Fimo Tournois billard & babyfoot: gratuit <input type="checkbox"/>	Escalade & Laser Game: 30€ Prévoir Pique-nique 1 ^{er} choix <input type="checkbox"/> 2 nd choix <input type="checkbox"/>	Escape Game: 15€ <input type="checkbox"/>
		Bowling: 5€ <input type="checkbox"/>	Crossfit: 10€ <input type="checkbox"/>		Karting: 15€ <u>Enfants 1.40m et +</u> 1 ^{er} choix <input type="checkbox"/> 2 nd choix <input type="checkbox"/>



Les activités « Escalade + Laser Game » et « Karting » coûtent 10 points.

Toutes les autres activités font gagner 3 ou 5 points.



	Lundi 21	Mardi 23	Mercredi 24	Jeudi 25	Vendredi 26
Matin			Création Pâte Fimo Tournois billard & babyfoot: gratuit <input type="checkbox"/>	Escalade & Laser Game: 30€ Prévoir Pique-nique	Escape Game: 15€ <input type="checkbox"/>
Après-midi	Un dîner presque parfait: 5€ <input type="checkbox"/>	Graffitis: gratuit <input type="checkbox"/> Bowling: 5€ <input type="checkbox"/>	Crossfit: 10€ <input type="checkbox"/>	1 ^{er} choix <input type="checkbox"/> 2 nd choix <input type="checkbox"/>	Karting: 15€ <u>Enfants 1.40m et +</u> 1 ^{er} choix <input type="checkbox"/> 2 nd choix <input type="checkbox"/>

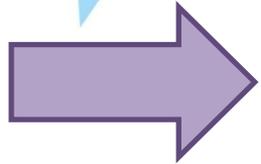
- **Anatole** a participé au dîner presque parfait (+5) et au tournoi de billard (+5) mais il est chez ses grands parents jeudi et vendredi
- **Benjamin** ne s'est inscrit que pour l'activité Karting
- **Chloé** a participé aux activités du lundi et du mercredi, elle a cumulé 13 points. Elle veut faire du karting.



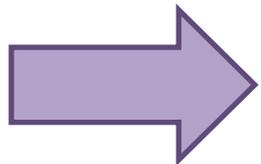
- Chloé avec 13 points est prioritaire pour le Karting mais une fois qu'elle aura utilisé ses points, il ne lui en restera que 3.
- Benjamin qui n'a aucun point sera inscrit au karting s'il reste des places.
- Anatole commencera la prochaine période avec 10 points d'avance pour lui permettre d'avoir les activités de son choix



Modification du système d'inscription



Meilleure rotation des jeunes sur les activités afin de satisfaire le plus grand nombre. Pas d'obligation d'être le 1^{er} arrivé pour avoir accès à son activité.



Inciter les jeunes à fréquenter les activités ludiques sur site et les projets citoyens



Développer la citoyenneté

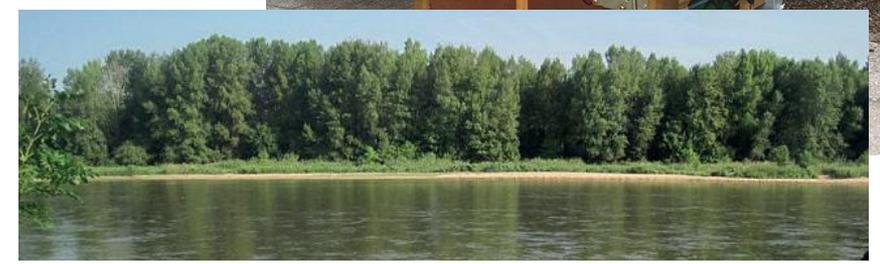
Décoration du local jeunes



Fabrication d'une boîte à livres



Découverte des coulisses du Son et Lumière



Jeux de piste au Sentier des Iles



Développer la fraternité avec des grands jeux fédérateurs



Cluedo géant dans Cléry



La Guerre des Restos (avec un vrai jury)



Fort Boyard



Proposer des activités de sports et loisirs pour tous



Accrobranches



Karting



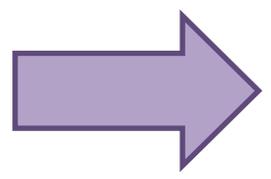
Canoé



Moto-Cross



Accompagner l'adolescent



Animateurs diplômés, à l'écoute des jeunes